

## BOCCE PRO DIVÁKY

- Bocce lze hrát na téměř každém povrchu jako např. tráva, hlína, písek, štěrk.
- Cílem hry je umístit (dokoulet) bocce míč co nejbližší palliny (malému míčku).
- Ohraničení hracího pole by mělo být pro hráče určeno před začátkem hry. Oficiální hrací pole pro bocce je 3,66m široké a 18,29m dlouhé.
- Bocce se hraje s 8 velkými míči a jedním menším, nazvaným pallina, nebo Jack /džek/.
- Každý tým obdrží 4 míče stejné barvy. Hráči po celou dobu hry používají míče stejné barvy.
- Hráči – hra může být hrána následovně:
  - A. Jeden hráč vs. druhý – 4 míče/hráč
  - B. 2 hráči vs. 2 hráči – 2 míče/hráč
  - C. 4 hráči vs. 4 hráči – 1 míč/hráč

### Podávání míče

- Všichni účastníci musí stát za Hráč vhazujícím míč je ve hracím poli, ostatní spolu či protihráči musí stát mimo hřiště v určeném místě.
- Míč musí být vhazován spodním obloukem.
- Každý tým smí kutálet, házet nebo odrážet míč na hracím poli za předpokladu, že míče nepřekročí ohraničení hracího pole (mantinely).  
Kterýkoliv hráč může při vlastním pokusu získat bod nebo snížit získané body soupeře, trefit a odpálit soupeřův míč mimo hrací pole.
- Hráč vhazující pallinu také vhazuje první bocce míč směny.

### Počátek hry

- Losování mincí určí, který tým zahájí hru vhozením palliny a zvolí si barvu míčů.
- Tým, který začíná hru, má tři hody na to, aby umístil pallinu do ohraničeného území (umístění za středovou čáru hřiště a před koncovou faulovou čáru – 3,05m od konce hřiště). Jestliže se to týmu za 3 vhazovací pokusy nepodaří, soupeřící tým má má jednu možnost vhodit pallinu do určeného území. Jestliže bude i čtvrtý pokus neúspěšný, pallina bude umístěna ve středu středové čáry hracího pole.
- Zahajující tým (T-1) musí vhodit i první bocce míč a určit tak míč „in“ („míč ve hře“). Soupeřící tým (T-2) bude pak vhazovat bocce míče dokud nezíská „bod“ („míč ve hře“) (tzn. T-2 umístí bocce míč blíže pallině než je bocce míč T-1 týmu), nebo nevyhází všechny 4 míče.
- Tým, jehož míč je nejbližší palliny je „ve hře“, míče soupeře jsou „out“. Vždy, když tým získá míč „ve hře“, odstoupí a umožní vhazování míče soupeřícímu týmu (v tu chvíli týmu „out“). Takto směna pokračuje do doby, než týmy vhodí všechny své míče.

### Diskvalifikované míče

- Hráči mohou trefit kterýkoliv míč či míče ke změně rozmístění.
- Jakýkoliv míč, který se dostane mimo hrací pole, je považován za diskvalifikovaný a mimo hru.

## **Posuny palliny**

- Hráči mohou trefit pallinu a změnit její polohu. Když je pallina postrčena a sražena ven z hracího pole, směna je považována za „mrtvou“ a hra pokračuje novou směnou. T-1 z předchozí „mrtvé“ směny zůstane „T-1“ a vhazuje pallinu. Jestliže je pallina posunuta bocce míčem, ale zůstane v hracím poli, hra pokračuje s cílením na místo, kde se pallina zastavila.

## **Střídání**

- Tým, který získá body v předcházející směně vhazuje pallinu a při vhazování se mohou členové týmu střídát. Jestliže nejsou ve směně uděleny body, pallinu vhazuje stejný tým jako v předchozí směně.
- Hráči týmu mohou hrát své bocce míče v pořadí jaké si zvolí, vždy však každý hráč hraje stejný počet přidělených bocce míčů.

## **Bodování**

- Počet bodů k výhře je 12 v týmech po 1 či 2 hráčích. Když tým sestává ze 4 hráčů, vítězný tým musí získat na vítězství 16 bodů. Toto se může lišit po dohodě soupeřících týmů, počet se určí před začátkem hry.

### **Získání bodů:**

- Každý míč T-1 týmu blíže palliny než míč týmu T-2 získává jeden bod a opačně. Jestliže jsou všechny míče mimo hrací pole, neskóruje se. Příklad: Když T-1 tým má 2 bocce míče blíže palliny než tým T-2, T-1 obdrží 2 body.

### **Nerozhodná hra:**

- Jestliže nejbližší bocce míče obou soupeřících týmů jsou ve stejné vzdálenosti od palliny, žádné body nebudou přiděleny a pallina se navrátí týmu, který ji vhazoval v poslední směně.
- Směna je skončena, když je vhozeno všech 8 míčů. Nová směna začne poté, co je změřena vzdálenost mezi pallinou a bocca míči a jsou přiděleny body. Výherce předchozí směny vhazuje pallinu ve směně následující.

## **Oficiální prostorové uspořádání hracího pole**

- Na začátku hry musí pallina dosáhnout a překročit střed hrací plochy a musí skončit před koncovou faulovou čarou – 3,05m od konce hřiště (mantinelu zadního).
- Hráč nesmí překročit odhodovou čaru (3,05m) před tím, než bocce míč opustí jeho ruku, když „míří“, např. zkusí přemístit druhé míče a/nebo pallinu hodem s adekvátní silou trefit nebo přejít zadní mantinel jestliže mine cílovou oblast.