

Pravidla stolního tenisu

Na základě dotazů v průběhu turnaje v minulých ročnících uvádíme výtah důležitých bodů z pravidel stolního tenisu. Podrobněji uvádíme zejména popis správného podání, s jehož dodržováním jsou časté problémy.

1. Povrch stolu se nazývá hrací plocha. Hrací plocha má tvar obdélníku dlouhého 274 cm, širokého 152,5 cm a musí být vodorovná ve výši 76 cm nad podlahou
2. K hrací ploše patří i horní hrany stolu, nikoliv však boční stěny pod těmito hranami
3. Horní okraj sítě je po celé délce 15,25 cm vysoko nad hrací plochou
4. Míček je kulatý a má průměr 40 mm /do roku 2000 byly používány míčky menší o průměru 38 mm/.
5. Povrch potahu na pálce musí být jasně červený na jedné straně pálky a černý na druhé straně pálky. Malé odchylky od jednodlnosti povrchu nebo jednotnosti barvy způsobené náhodným poškozením nebo opotřebením mohou být povoleny za předpokladu, že podstatně nemění povahu povrchu.
6. Hráč je povinen poskytnout pálku, s níž chce hrát, soupeři a rozhodčímu k přezkoumání.
7. Při začátku podání musí míček ležet volně a nehybně na ploché, otevřené dlani volné ruky podávajícího za koncovou čarou a nad úrovní hrací plochy.
8. Podávající hráč pak nadhodí míče z dlaně volné ruky vzhůru přibližně svislým směrem, aniž mu udělí rotaci, a to tak, aby míček byl nadhozen nejméně 16 cm vysoko a pak padal, aniž by se čehokoli dotkl dřívě, než jej hráč udeří.
9. Jestliže má rozhodčí pochybnosti o správnosti podání, může, stane-li se to v zápase poprvé, hráče napomenout aniž započítá bod. Jestliže v témže zápase hráč podává znovu tak, že to vzbuzuje pochybnosti /z téhož nebo i z jiného důvodu/, rozhodčí mu přímo započítá chybné podání a přijímající získá bod.
10. Jestliže však podávající hráč jasně nevyhoví požadavkům správného podání, rozhodčí hráče nebude napomínat a přijímající získá bod při prvním i při všech dalších případech.
11. Rozhodčí může výjimečně upustit od přísného dodržení předepsaného způsobu podání, jestliže je před začátkem hry upozorněn, že v tom hráči brání tělesná vada.
12. Sadu vyhraje hráč, který jako první získá 11 bodů, vyjma případ, kdy oba hráči získají 10 bodů. V tom případě vyhraje sadu ten hráč, který jako první získá o 2 body více než soupeř.
13. Hlavní barva dresu, sukénky nebo šortek musí být, vyjma rukávy a límečky dresu, jasně odlišná od barvy míčku, jímž se hraje/ve většině případů se hraje s míčky bílými, výjimečně s oranžovými/.